



# *Equipo*

vicerectoría académica

DISEÑO GRÁFICO  
DIGITAL





Ingeniera industrial, especialista en docencia universitaria, especialista en gerencia de la seguridad y salud en el trabajo, magíster en educación, doctor en ciencias de la educación.

Experiencia en educación, pedagogía, calidad, currículo, docente investigadora, tecnologías digitales, administración y gestión en la educación.





# Lyda Marcela *Silva Gonzalez*

Profesional en mercadeo, publicidad y ventas de la Fundación Universitaria del Área Andina, Especialista en desarrollo de negocios digitales de la Uvirtual, especialista en marketing interno y gestión de stakeholders, MBA en administración de empresas, master en marketing digital y comercio electrónico de la universidad Escuela de Negocios de Barcelona y la Reina Isabel de España.

Experiencia de 20 años en la educación, desempeñándose en diferentes áreas.





# Oscar Javier Barrera

*Diseñador Gráfico, Productor Multimedia, Especialista en Marketing Digital, Magister en Educación y Doctor en Ciencias de la Educación. Espero despertar el interés creativo, critico y reflexivo ante un contexto de pensamiento de diseño.*





# David Andres Sanabria

*Diseñador Audiovisual egresado de la FADU-UBA con más de 4 años de experiencia en la industria creativa, especializado en diseño 3D y CGI. Integra una visión estratégica de marketing y publicidad con una sólida ejecución técnica. Cuenta con una maestría en Character Artist para cinemáticas y videojuegos, enfocada en la creación de activos digitales complejos para narrativas visuales de alta fidelidad. Ha trabajado con marcas internacionales como Adidas, Lazy Boy Serta y Go Scale, desarrollando experiencias inmersivas mediante renderizado avanzado, Realidad Virtual y Realidad Aumentada.*





DISEÑO GRÁFICO DIGITAL 2026

# ¡Bienvenidos!