



DIPLOMADO EN ANIMACIÓN DIGITAL

DESCRIPCIÓN DEL DIPLOMADO

Este diplomado está diseñado tanto para profesionales experimentados como para principiantes en los campos del diseño y la animación. Su propósito es brindar una actualización integral de habilidades y conocimientos en un entorno tecnológico en constante cambio. Los participantes explorarán las herramientas digitales más avanzadas y la integración de inteligencia artificial en la creación de animaciones, garantizando así que se mantengan a la vanguardia de las tendencias de la industria.

A lo largo del programa, los estudiantes trabajarán en proyectos prácticos que reflejan situaciones del mundo real, lo que les permitirá aplicar de manera inmediata las técnicas y conceptos aprendidos. El diplomado ofrece un enfoque equilibrado entre teoría y práctica, fomentando la creatividad y la innovación a través de la resolución de problemas y el uso de tecnologías emergentes.

Los estudiantes tendrán la oportunidad de colaborar en equipos multidisciplinarios, simularán procesos de producción profesionales y desarrollarán proyectos que no solo refuercen sus capacidades técnicas, sino que también amplíen su visión creativa. Con un enfoque en la aplicación práctica de los conocimientos adquiridos, este diplomado garantiza que los participantes terminen el curso con una cartera de trabajos que demuestre su capacidad para crear animaciones digitales innovadoras y de alta calidad.



METODOLOGÍA

El diplomado se ofrecerá 100% virtual con apoyo de recursos digitales. El estudiante tendrá acceso a nuestra plataforma LMS Brightspace para acceder a los recursos digitales, ingresar a las sesiones en vivo y realizar las actividades.

El diplomado tiene una duración de 120 horas y se desarrollará durante 8 semanas, con una dedicación total de 90 horas trabajo independiente del estudiante y 30 horas de acompañamiento por parte del docente.

Se realizarán Clases en vivo semanales, con una duración de dos horas, además de sesiones de tutoría, a través de nuestra plataforma de videoconferencias Microsoft Teams. Dentro de las metodologías específicas a desarrollar dentro del diplomado se encuentran la estrategia cognitiva buscando un aprendizaje significativo y la estrategia tecnológica importante para las competencias actuales necesarias para el estudiante.



ÁREAS DE CONOCIMIENTO

Diseño Gráfico, animación digital.

RESULTADOS DE APRENDIZAJE ESPERADOS

GENERAL:

Al finalizar el diplomado, los participantes serán capaces de crear proyectos de animación digital que integren tecnologías avanzadas y métodos innovadores, optimizando su eficiencia y calidad creativa mediante el uso de inteligencia artificial.

ESPECÍFICOS

Actualizar conocimientos sobre las tendencias actuales en animación digital y las nuevas tecnologías emergentes.

Desarrollar habilidades técnicas en el uso de software de animación 2D y 3D, aplicando los principios fundamentales y avanzados de la animación.

Fomentar la creatividad y la innovación, promoviendo el uso de la inteligencia artificial y tecnologías emergentes para la creación de experiencias animadas interactivas y atractivas.

- Capacitar en la narrativa visual, enseñando a contar historias efectivas a través de la animación y a integrar estos conceptos en diversos formatos y plataformas.

ANIMACIÓN DIGITAL



DIRIGIDO A

Este diplomado responde a la creciente demanda de habilidades en tecnologías digitales avanzadas, con un enfoque particular en la integración de inteligencia artificial en procesos creativos, está dirigido a:

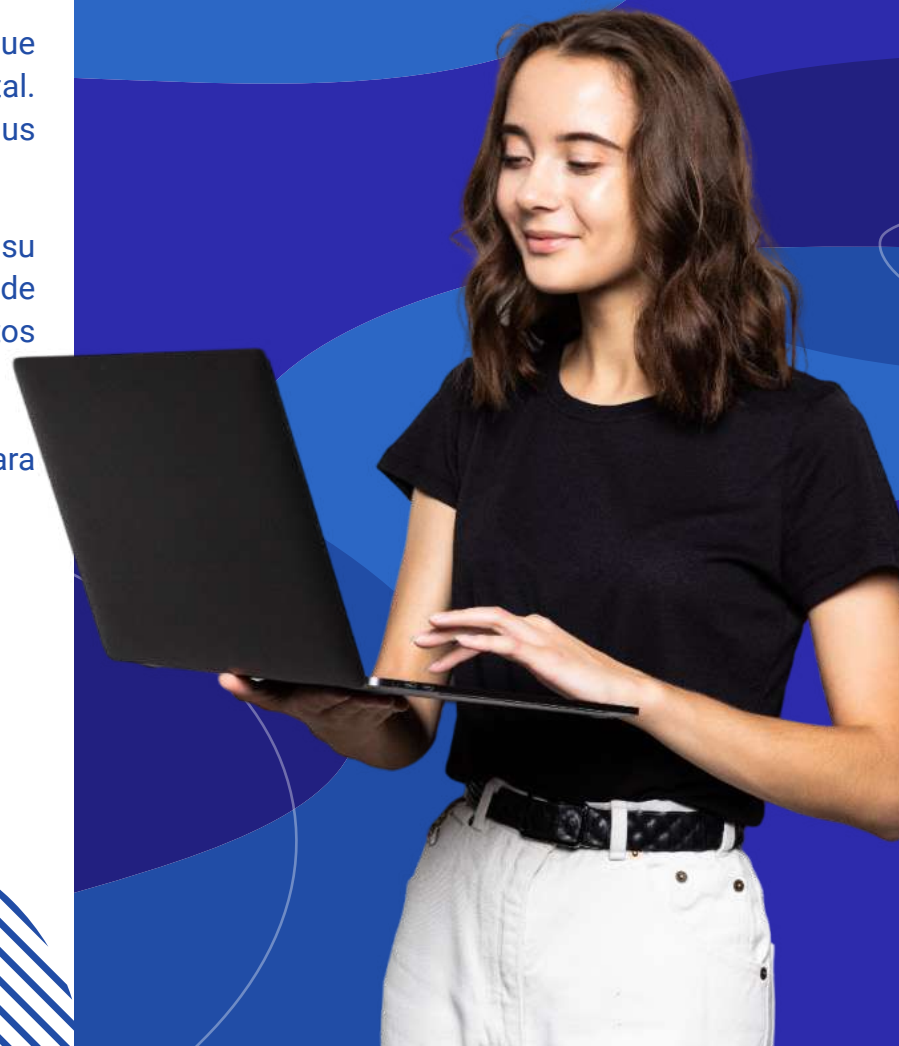
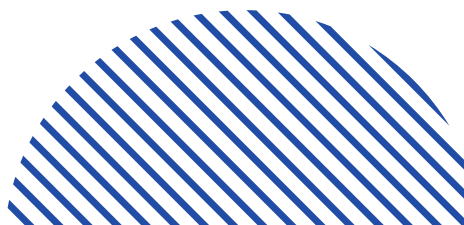
Profesionales y principiantes del Diseño Gráfico y Animación, son personas que buscan actualizar sus habilidades en técnicas avanzadas de animación digital. Artistas Digitales; creativos que desean incorporar la última tecnología en sus proyectos.

Estudiantes Avanzados de Diseño y Animación que buscan complementar su formación académica con conocimientos prácticos y actuales. Desarrolladores de Videojuegos que están interesados en mejorar la calidad visual de sus proyectos mediante animaciones más sofisticadas.

Educadores y Formadores que desean actualizar sus conocimientos para integrarlos en sus programas de enseñanza.

REQUISITOS DE INGRESO

No requiere título de formación previa ni pregrado específico.



REQUERIMIENTOS TÉCNICOS

Para acceder a este Diplomado, se requiere un computador con audio y video, conexión a internet y conceptos básico de informática. Preferiblemente con la instalación de programas como Blender, Maya, After Effects.

REQUISITOS PARA OBTENER LA CERTIFICACIÓN

Para obtener la certificación de la Universitaria Virtual Internacional, el estudiante deberá realizar y aprobar las actividades con una calificación final mínima de 3.0 de acuerdo con la ruta de aprendizaje prevista.

Una vez aprobado el curso, se emitirá la certificación en formato digital a través de la plataforma LMS.



VALOR AGREGADO DEL DIPLOMADO

El valor agregado del diplomado radica en que no solo mejora las habilidades técnicas de los participantes, sino que también los prepara para enfrentar los desafíos del mercado laboral moderno, asegurando su relevancia y competitividad en la industria. Dentro del valor agregado se encuentra:

- En relación a la actualización Tecnológica, permite al participante acceso a las últimas tendencias y herramientas en animación digital, así como la integración de inteligencia artificial para optimizar procesos creativos.
- Promueve el enfoque Práctico en proyectos basados en situaciones del mundo real, que se verá reflejado en el desarrollo de una cartera profesional con trabajos innovadores.
- Brinda a los participantes una experiencia de aprendizaje personalizada, ya que se ofrecen clases en vivo y tutorías que siempre quedan grabadas, brindamos la retroalimentación continua y foros de discusión colaborativos.
- Ofrece la posibilidad de crear conexiones profesionales, a través de redes con expertos de la industria y otros profesionales. Buscando sinergia y oportunidades para colaborar en proyectos multidisciplinarios.
- Modalidad 100% virtual, promete la flexibilidad y accesibilidad, permitiendo a los estudiantes aprender a su propio ritmo, así como el uso de materiales y recursos disponibles en línea para facilitar el estudio autónomo.
- Fomenta la innovación a través de la experimentación con nuevas tecnologías, potenciando la creatividad mediante el uso de herramientas avanzadas.

ANIMACIÓN DIGITAL



RUTA DE APRENDIZAJE

UNIDAD 01

TENDENCIAS Y TECNOLOGÍAS EN ANIMACIÓN DIGITAL,

En esta unidad se exploran las tendencias más recientes y tecnologías emergentes en animación. Los participantes aprenderán sobre innovaciones como la realidad aumentada, realidad virtual, y producción en tiempo real.

- Tema 1: Introducción a las nuevas tendencias
- Tema 2: Realidad aumentada y virtual
- Tema 3: Producción en tiempo real
- Tema 4: Innovaciones en narrativas interactivas

UNIDAD 02

HERRAMIENTAS Y SOFTWARE DE ANIMACIÓN

Esta unidad se centra en el uso de software especializado y herramientas de animación digital. Los estudiantes desarrollarán habilidades prácticas en diferentes programas, que les permitirán la producción 2D y 3D.

- Tema 1: Introducción a Blender
- Tema 2: Uso avanzado de Maya
- Tema 3: Efectos especiales con After Effects
- Tema 4: Integración de herramientas multiplataforma

UNIDAD 03

INTELIGENCIA ARTIFICIAL EN LA ANIMACIÓN

aborda la implementación de inteligencia artificial en animación. Se explorarán aplicaciones prácticas como animación generativa, simulaciones automáticas, y herramientas de optimización.

- Tema 1: Fundamentos de IA en animación
- Tema 2: Animación generativa
- Tema 3: Simulaciones y automatización
- Tema 4: Optimización con aprendizaje automático



UVirtual

Universitaria Virtual Internacional

www.uvirtual.edu.co